

# INGIRO IMPARANDO



Scegliere un **Campo Scuola** con noi vuol dire affidarsi ad una rosa di professionisti nell'ambito del settore dell'**educazione** e della **didattica integrativa** (archeologi, storici dell'arte, guide autorizzate, geologi, naturalisti, storici, educatori) e dell'**organizzazione dei servizi** nell'ambito del **turismo scolastico**. Tutti i progetti sono collaudati da anni di Campi Scuola e per questo sono **garantiti in ogni aspetto**: dall'albergo, al pullman, agli itinerari che hanno avuto modo di essere perfezionati nel tempo.

1. I nostri Campi Scuola sono il frutto di preziose **collaborazioni con strutture pubbliche e private del posto**, enti locali, agenzie di supporto tecnico che garantiscono in questo modo lo svolgimento del programma in ogni sua parte riuscendo ad offrire servizi di qualità a prezzi concorrenziali.
2. La nostra organizzazione si impegna a rispettare nel suo insieme le **circolari ministeriali sui viaggi di istruzione** garantendo piena trasparenza sul personale impiegato, sui mezzi di trasporto, sulle strutture ospitanti.
3. **Alberghi e pullman vengono ritenuti idonei solo dopo attenti controlli** per garantire qualità e funzionalità. Tutti gli **alberghi** sono **selezionati in base alla categoria** (tre e quattro stelle), alla qualità dei servizi, al rispetto delle norme igieniche e sulla sicurezza, alla disponibilità di spazi sufficienti a svolgere le attività previste, alla cucina e alla posizione geografica. I pullman impiegati sono rigorosamente GT \*\*\*\* o \*\*\*\*\* immatricolati recentemente e sottoposti a controlli periodici come previsto dalla legge.
4. **Il costo di un Campo Scuola copre ogni tipo di spesa**, senza strane "sorprese", includendo la sistemazione in albergo con trattamento di pensione completa (alloggio + colazione + pranzo + cena), viaggio A/R, spostamenti sul posto, biglietti di ingresso, attività extra-didattiche e serali, assicurazione, materiale didattico e di cancelleria, attrezzature per le attività di laboratorio, l'assistenza sul posto, gli operatori, gli incontri in classe, ecc.
5. Il nostro **staff (in rapporto 1:15)** è composto da operatori altamente specializzati, con una lunga esperienza nel settore, coordinati da un responsabile sempre presente sul posto. Il responsabile di progetto condurrà gli **incontri a scuola prima della partenza sia con gli alunni che con i genitori**.
6. L'**animazione**: il gioco come strumento per l'apprendimento didattico ed elemento socializzante e aggregante per i gruppi classe. Si svolgerà durante tutto l'arco della giornata per poi culminare la sera prima della Buonanotte.

Il nostro impegno per offrire servizi di elevata qualità e professionalità è il nostro migliore biglietto da visita, che ci ha permesso di instaurare collaborazioni durature con diverse scuole su tutto il territorio nazionale.

**CHIEDICI UN PREVENTIVO SCEGLIENDO TRA LE DIVERSE PROPOSTE CHIAMANDO LA NOSTRA SEGRETERIA AL NUMERO 349.2226898 OPPURE INVIANDO UNA RICHIESTA A [ass.polaris@gmail.com](mailto:ass.polaris@gmail.com)**

## IL MONTE AMIATA E LA VAL D'ORCIA: TRA CASTELLI E ANTICHI MONASTERI, IL MEDIOEVO SI RACCONTA

Target	Scuola Primaria e Secondaria
Itinerario	<i>Montalcino – Abbazia di sant'Antimo – Abbazia S. Salvatore – Bagni S. Filippo – Bagno Vignoni</i>
Interesse	Multidisciplinare

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

Il Campo Scuola avrà come scenario la **bassa Provincia di Siena**, a cavallo tra il **Monte Amiata** e la **Val d'Orcia**. Il territorio preso in considerazione è uno splendido esempio di **coesistenza sostenibile tra natura e attività umana**, prestandosi ad un **percorso formativo interdisciplinare** da sviluppare attraverso lo studio del territorio nel suo insieme, dall'attività umana (borghi, miniere, aziende agricole, ecc.) alla foresta, alle sorgenti termali, al Parco Faunistico. Alle escursioni e visite guidate si uniranno gli incontri con gli abitanti, gli ex minatori, i guardaparco, le cacce al tesoro didattiche, l'animazione, i laboratori (ricerca, elaborazione, verifica). Il Campo Scuola proposto proietterà gli alunni in uno scenario diverso e affascinante tra **Abbadia S. Salvatore, Montalcino, Bagno Vignoni, Bagni S. Filippo, il Monte Amiata**.

### PROGRAMMA

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Montalcino. Arrivo e visita della Fortezza. Pranzo a carico dei partecipanti. Spostamento in pullman per la visita dell'abbazia di Sant'Antimo. A seguire arrivo ad Abbazia S. Salvatore (base hotel). Sistemazione nelle camere. Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 2° GIORNO

*Colazione e presentazione delle attività della giornata. Visita del borgo di Abbazia S. Salvatore: abbazia di S. Salvatore e caccia al tesoro didattica per le vie del borgo medievale. Pranzo in hotel. Nel pomeriggio incontro con gli ex minatori e con le guide del Museo minerario (percorso in galleria ed attività didattica nello spazio multimediale). Rientro in hotel. Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 3° GIORNO

*Colazione e sistemazione dei bagagli. Partenza in pullman alla volta di Bagni San Filippo, arrivo ed inizio dell'escursione naturalistica. Spostamento per la visita di Bagno Vignoni, arrivo ed inizio delle attività. Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.*



## COME SE IL TEMPO NON FOSSE PASSATO: LE CITTÀ D'ARTE DELLA TOSCANA MEDIEVALE E RINASCIMENTALE

<b>Target</b>	Scuola Primaria e Secondaria
<b>Itinerario (opzione 1)</b>	<i>San Gimignano – Certaldo – Siena – Abbazia di S. Galgano</i>
<b>Itinerario (opzione 2)</b>	<i>Prato – Lucca - Collodi</i>
<b>Interesse</b>	Storico-artistico

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITÀ E DELLE ATTIVITÀ

La Toscana è passata attraverso più di 2000 anni di storia: è stata abitata dal misterioso popolo degli Etruschi e dalla grande civiltà romana, **ha visto nascere il Rinascimento** ed alcuni dei più celebri artisti, letterati e scienziati del passato. Vi presentiamo **due itinerari** dove la campagna e i colli ci presenteranno borghi medievali e antiche città fortificate come **San Gimignano** e **Certaldo**, per lasciare poi il posto alle grandi città d'arte: **Siena, Firenze, Pisa, Lucca, Prato** e **Pistoia**.

### ⇒ **PROGRAMMA (OPZIONE 1)**

#### **1° GIORNO**

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di **San Gimignano**, arrivo e visita del centro storico (con particolare attenzione alla Collegiata e alla Torre Grossa). Pranzo a carico dei partecipanti. Nel pomeriggio visita di **Certaldo** e della Casa di Boccaccio. Spostamento alla volta di Casciano di Murlo. Arrivo in hotel e sistemazione nelle stanze. Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### **2° GIORNO**

*Colazione e partenza alla volta di **Siena**. Arrivo e inizio delle attività didattiche. In particolare si visiteranno **Piazza del Campo (dove correremo il Palio!)** e il **Palazzo Pubblico** (all'interno conserva capolavori tra cui il celeberrimo affresco dell'**Allegoria ed effetti del Buono e del Cattivo Governo** di **Lorenzetti**). Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Proseguiremo con la visita del **Duomo** e del **Battistero**, la **basilica cateriniana di San Domenico** (conserva opere d'arte come la **Maestà di Guido da Siena**, l'**affresco di Andrea Vanni che raffigura Santa Caterina, unico suo vero ritratto fatto in vita**; l'**Adorazione dei pastori di Francesco di Giorgio Martini**). Rientro in hotel. Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### **3° GIORNO**

*Colazione e sistemazione dei bagagli. Partenza alla volta dell'**abbazia di San Galgano**, antica **chiesa gotica** costruita tra 1218 e 1288 dai **monaci cistercensi**. A seguire escursione all'**Eremo di Monte Siepi**, dove vedremo la cappella che è stata costruita dopo la morte di San Galgano nel 1181. Al centro della rotonda è situata la **pietra dove San Galgano infisse la sua spada** come segno di aver lasciato definitivamente le armi per cominciare una nuova vita di fede. Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.*



⇒ **PROGRAMMA (OPZIONE 2)**

**1° GIORNO**

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Prato. Arrivo e inizio della visita del centro storico (in particolare il **Duomo** con i celebri cicli di **affreschi di Filippo Lippi, Paolo Uccello e Agnolo Gaddi**, il **Museo diocesano** che conserva opere di inestimabile valore come il pulpito di **Donatello**; **Palazzo Pretorio** e il **Castello dell'Impertaore, unica opera federiciana in Italia centro-settentrionale**. *Pranzo a carico dei partecipanti*. Spostamento alla volta di **Lucca**. Arrivo in hotel e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!**

**2° GIORNO**

*Colazione e spostamento per la visita di intera giornata di Lucca*. In mattinata i ragazzi avranno modo di vivere un'esperienza unica grazie al nuovo progetto **Francigena Emotion**. La Via Francigena, che da oltre mille anni unisce popoli e culture diverse, rappresenterà il tema conduttore delle proposte didattiche strutturate sullo schema *visita - laboratorio* privilegiando un approccio multidisciplinare ed esperienziale. La visita del percorso **MUSEUM** prevede: l'accoglienza del gruppo classe e una breve introduzione al tema della **Via Francigena**, l'esperienza immersiva con la proiezione multimediale nella suggestiva Sala del Bastione, l'interazione didattica con alcuni exhibit del percorso interattivo al primo piano per approfondimenti tematici selezionati in base all'età. La visita si completa con un'attività pratica a carattere tematico attraverso giochi, esperienze pratiche, manipolazioni. A scelta tra: **A tavola nel Medioevo, L'avventura del pellegrino, Dal simbolo al logo, Mappe di viaggio, La bisaccia del pellegrino, Francigena comics**. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel in area attrezzata e coperta*. Proseguimento delle attività con la visita del centro storico: nel nostro percorso visiteremo il **Duomo di San Martino e la Chiesa e Battistero dei Santi Giovanni e Reparata (inclusa area archeologica)**, la **Chiesa di San Frediano**, includendo anche la **Piazza dell'Anfiteatro** passando sotto la celebre **Torre Guinigi**. Spostamento in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

**3° GIORNO**

*Colazione e sistemazione dei bagagli*. Partenza in pullman alla volta di **Collodi**. Arrivo ed inizio delle attività: visita del **Parco di Pinocchio**, laboratori, animazione e percorsi avventura. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel*. *Partenza e rientro alla scuola di provenienza*.



## LE PERLE DELL'UMBRIA

Target	Scuola Primaria e Secondaria
Località (opzione 1)	<b>Narni – Spoleto – Cascata delle Marmore</b>
Località (opzione 2)	<b>Assisi – Perugia – Lago Trasimeno (Isola Polvese)</b>
Interesse	Storico-artistico/naturalistico

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

Paesaggi incontaminati, immersi nel verde delle valli e antichi borghi fanno dell'Umbria una regione incantata. L'Umbria è la regione del **Lago Trasimeno**, il maggiore lago dell'Italia centrale, nel cui territorio sono presenti, ancora oggi, i resti di insediamenti etruschi. Dalle acque del Trasimeno si passa alle acque delle **Cascate delle Marmore**, considerate tra le più belle d'Europa. Tra le perle della regione **Assisi**, che ha dato i natali a San Francesco, e ancora **Perugia, Spoleto, Narni**.

### ⇒ PROGRAMMA (OPZIONE 1)

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Narni. Arrivo e visita di **Narni sotterranea**. Il percorso inizia dal **complesso di S. Domenico con l'ingresso in una chiesa del XII sec.**, si passa poi in un locale con una cisterna romana, probabilmente i resti di una *domus*. In questa sala, grazie a degli **effetti speciali**, si potrà entrare in maniera virtuale nei cunicoli **dell'acquedotto Romano della Formina**. I recenti scavi archeologici hanno permesso di portare alla luce una cripta del XII sec. e l'abside dell'antica chiesa di Santa Maria Maggiore, un tempo cattedrale di Narni. Proseguiremo con la scoperta del centro storico, in particolare la **cattedrale romanica**, il **palazzo dei Priori**, posto nella omonima piazza medioevale. In questa piazza si trova anche il **palazzo Comunale**, costruito nel 1273 con l'unione di tre torri. *Pranzo a carico dei partecipanti. Spostamento alla volta di Spoleto. Arrivo in hotel e sistemazione nelle stanze. Cena. Animazione. Buonanotte!**

#### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e presentazione delle attività della giornata. Nella mattinata visiteremo la **Rocca Alborno**, fortezza edificata a partire dal 1359, all'interno della quale è ospitato il **Museo Nazionale del Ducato di Spoleto**. *Pranzo in hotel.* Nel pomeriggio visita del centro storico con il **Teatro Romano**, l'**Arco di Druso e Germanico**, la **Piazza del Mercato**, la **Piazza del Duomo** con la **Cattedrale di Santa Maria Assunta**, raro esempio di sintesi dell'architettura romanica, che ospita affreschi del **Pinturicchio** e di **Filippo Lippi**. *Rientro in hotel. Cena. Animazione. Buonanotte!**

#### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e sistemazione dei bagagli. Partenza in pullman alla volta delle **Cascate delle Marmore**, un'opera artificiale di sistemazione idraulica dovuta ai Romani. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.**





## PROGRAMMA (OPZIONE 2)

### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Assisi.* Inizieremo la visita della città con la **Basilica di San Francesco d'Assisi**, in stile gotico ed eretta sulla tomba del Santo, due anni dopo la sua morte. L'edificio assolveva alla doppia funzione di accogliere le spoglie di San Francesco, e dare lustro ad un ordine appena nato ma già importante per quanto riguardava la spinta innovativa nel mondo ecclesiastico. *Pranzo a carico dei partecipanti.* Proseguiremo la visita con la **Piazza del Comune** dove si affacciano i palazzi più importanti della città: il **Palazzo del Capitano del Popolo**, **Palazzo dei Priori**, la sede della **Torre del Popolo**, ed il **Tempio di Minerva**, costruzione di origini romane dell'età repubblicana, trasformata nella Chiesa di Santa Maria Sopra Minerva. Spostamento alla volta di **Bastia**. Arrivo in hotel e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di Perugia.* Arrivo e inizio delle attività. Prima tappa del percorso **Piazza IV Novembre**, dove si trova la celebre **Fontana Maggiore**. Simbolo della città, venne costruita da **Nicola e Giovanni Pisano**, le 50 formelle che decorano la vasca inferiore raffigurano il calendario dei lavori agricoli, alcuni episodi biblici, storici e mitologici, i simboli della città. Piazza IV Novembre è ammantata dalla **Cattedrale di San Lorenzo** e dall'imponente **Palazzo dei Priori**, dove ha sede dal 1878 la **Galleria Nazionale dell'Umbria**. Fra le opere più importanti ivi conservate spiccano i capolavori di **Duccio di Buoninsegna**, **Piero della Francesca**, **Beato Angelico**, il **Pinturicchio** e il **Perugino**, maestro di Raffaello. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel.* Spostamento in pullman alla volta del Parco "Città della Domenica", dove gli alunni vivranno **un'esperienza a contatto con la natura divertendosi!** In accordo con i docenti sarà possibile scegliere tra le seguenti attività didattiche: **Mestieri per gioco**, **Un mondo di Cuccioli**, **Biodiversità**. Rientro in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta del Lago Trasimeno*, arrivo e spostamento sull'**Isola Polvese**, che con i suoi 70 ettari è la più estesa delle isole del Lago. L'isola ospita un esteso canneto, l'ombrosa lecceta di San Leonardo ed un oliveto secolare. Attività di riconoscimento e raccolta delle specie arboree e allestimento di un erbario. Di particolare interesse poi è il **Giardino delle Pianta Acquatico o Piscina del Porcinai**, dal nome del noto architetto italiano del paesaggio Pietro Porcinai che curò il progetto. L'isola presenta anche siti di interesse storico-artistico come i resti del **Castello Medievale** e la **Chiesa di San Giuliano**, una vera e propria perla dell'isola. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.*



## IL DELTA DEL PO

<b>Target</b>	Scuola Primaria e Secondaria
<b>Località</b>	<i>Santa Apollinare in classe – le Valli di Comacchio – Ravenna - Cervia</i>
<b>Interesse</b>	Storico-artistico/naturalistico

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

Il Campo scuola avrà sede a **Ravenna** (Lido Adriano o Lido di Dante) e porterà gli alunni partecipanti a conoscere le località della zona del **Delta del Po** con lo scopo di affrontare le seguenti tematiche: **ecosistemi e biodiversità** - lo studio degli aspetti naturalistici (la geologia, la flora e la fauna, la conservazione dell'ambiente); **l'ambiente naturale come risorsa di vita**; il **patrimonio storico-artistico** con la visita della città di **Ravenna**; la struttura degli insediamenti abitativi e l'organizzazione funzionale delle sue varie parti.

### PROGRAMMA

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Sant'Apollinare in Classe.* Arrivo e visita guidata. La Basilica si erge grandiosa e solenne a circa 8 km dal centro di Ravenna. Fu edificata da Giuliano Argentario su ordine dell'arcivescovo Ursicino durante la prima metà del VI sec. su una precedente area cimiteriale in uso tra la fine del II e l'inizio III secolo, dove sembra abbia trovato sepoltura lo stesso protovescovo Apollinare. **La chiesa è stata definita il più grande esempio di basilica paleocristiana.** Nonostante le spoliazioni subite nel corso dei secoli, la chiesa tutt'oggi preserva la bellezza della struttura originaria ed è ammirata per gli **splendidi mosaici policromi del suo catino absidale** e gli antichi sarcofagi marmorei degli arcivescovi collocati lungo le navate laterali. *Pranzo a carico dei partecipanti.* Giochi didattici. Spostamento *in pullman alla volta dell'hotel.* Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*



#### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta delle Valli di Comacchio.* Arrivo e visita del centro storico e del **Museo Delta Antico.** Comacchio, antica città lagunare, sorse su 13 dossi all'interno delle valli, al fine di sfruttarne la pescosità delle acque e la spontanea formazione di sale. **Si tratta di un esempio pressoché unico di integrazione tra l'ambiente naturale e l'attività umana.** Importante centro in epoca longobarda e comunale, fu poi annientata da Venezia nel X sec. Conobbe il suo risorgimento architettonico sotto la dominazione pontificia, che in poco più di due secoli la monumentalizzò, consegnandocela così come oggi la vediamo. Interessante la visita al **Museo Delta Antico**, che presenta beni archeologici provenienti dal territorio, dalle prime testimonianze di epoca protostorica sino al medioevo. **Nel museo è stato trasferito, con un nuovo**



**suggestivo allestimento, il prezioso carico della nave romana di Comacchio.** Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Nel primo pomeriggio **escursione in barca nelle Valli** circondati da centinaia di uccelli acquatici, fra cui i **fenicotteri rosa**. L'escursione prevede la sosta e la visita a **vecchie Stazioni da Pesca**, dove è possibile vedere le strutture e gli arredi originali dei **casoni**, le attrezzature legate alla vita dei Vallanti, nonché un impianto da pesca tradizionale (Lavoriero) fedelmente ricostruito con canna palustre. *Rientro in hotel. Cena. Animazione. Buonanotte!*

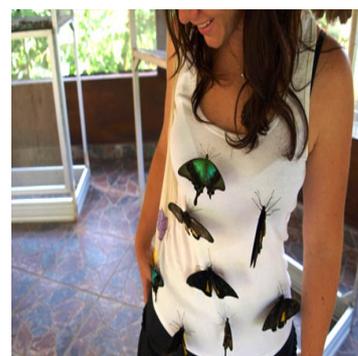
### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di Ravenna.* È la città più grande e storicamente più importante della Romagna; Ravenna, nella sua storia **è stata capitale tre volte**: dell'**Impero romano d'Occidente** (402-476), del **Regno degli Ostrogoti** (493-553) e dell'**Esarcato bizantino** (568-751). Per le vestigia di questo luminoso passato, il complesso dei primi monumenti cristiani di Ravenna è inserito, dal 1996, nella lista dei siti italiani patrimonio dell'umanità dall'**UNESCO**. Visiteremo **Sant'apollinare Nuovo**, la **Basilica di san Vitale** e il **Mausoleo di Galla Placidia**. *Pranzo in hotel.* Nel pomeriggio attività didattica "**Laboratorio sul mosaico**" (si lavorerà a squadre sulle immagini dei mosaici osservati dal vivo durante la visita. Ogni squadra sceglierà un particolare del mosaico e lo riprodurrà. I lavori verranno consegnati e portati a scuola). *Cena. Animazione. Buonanotte!*



### 4° GIORNO

*Colazione in hotel e preparazione dei bagagli.* Partenza alla volta di **Cervia**. Arrivo e visita della **Casa delle Faralle**. Si tratta della **ricostruzione di una grande foresta tropicale**, in una serra di oltre **500 mq**, che permette di ammirare centinaia di farfalle dai colori spettacolari provenienti da diverse parti del mondo, conoscendo da vicino il ciclo di vita di un insetto, le caratteristiche e peculiarità. La serra è un ambiente unico, dove **le farfalle nascono, vivono e volano liberamente**, posandosi sui fiori e attirando soprattutto dagli aromi e dai colori dei visitatori. **Si riesce a osservarle da vicino**, sui fiori o sulle grandi foglie di ficus, banani e altri arbusti. L'ecosistema è completato da **chioccioline giganti, piante carnivore e fiori esotici**. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.*



## IN VIAGGIO CON LA STORIA: DAI FASTI DELL'IMPERO ROMANO AL LUSSO DEL RINASCIMENTO

Target	Scuola Primaria e Secondaria
Località	<b>San Marino - Urbino - Rimini</b>
Interesse	Storico-artistico/archeologico

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

Un ascensore temporale attraverso secoli di storia, arte e cultura. Il Campo scuola avrà come comune denominatore l'uomo con la sua capacità di trasformare l'ambiente e di adattarlo alle proprie esigenze, ma anche di sapersi circondare della "bellezza" che dona armonia e benessere. Un viaggio a ritroso nel tempo attraverso l'osservazione del presente: dai resti della **Domus del Chirurgo a Rimini**, alle torri medievali di **San Marino** per arrivare a **Urbino**, "culla del Rinascimento".

### PROGRAMMA

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di San Marino.* Arrivo e inizio della visita guidata. San Marino è **una delle più antiche repubbliche del mondo**. Il centro storico sul Monte Titano comprende tutti gli elementi che illustravano la sua identità all'epoca della sua fondazione e durante il periodo medioevale delle città-Stato italiane. Di importante interesse storico e culturale sono le **tre celebri rocche**: la "**Rocca Guaita**"



(prima torre) edificata nell'XI secolo ospita una Cappella eretta in onore di Santa Barbara; la "**Rocca Cesta**" (seconda torre), costruita nel XIII secolo sul punto più alto della montagna, ospita al suo interno il Museo delle armi, e precede la terza e la più piccola delle tre torri, il "**Montale**". Visiteremo inoltre **Piazza della Libertà**, con la sua celebre statua, dove affaccia il **Palazzo pubblico**, noto anche come palazzo del Governo, **è sede dei principali organi istituzionali e amministrativi**, quali i capitani reggenti, il Consiglio Grande e Generale, il Consiglio dei XII ed il Congresso di Stato. *Pranzo a carico dei partecipanti.* Spostamento alla volta di **Viserba di Rimini**. Arrivo in hotel e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di Urbino.* Racchiusa dalle **mura cinquecentesche**, Urbino con le sue costruzioni a mattoncini, ha mantenuto un aspetto urbanistico omogeneo dal lontano '400, quando era uno dei centri più splendidi della cultura e del Rinascimento. E' **patrimonio dell'UNESCO** grazie alla presenza di monumenti quali il **Palazzo Ducale**, sede della **Galleria Nazionale delle Marche**, dove sono custodite **opere d'arte che vanno dal Trecento al**



**Seicento**, ma soprattutto dove splendono alcuni dei capolavori più significativi del Rinascimento italiano: la **Città ideale**, la **Flagellazione** di **Piero della Francesca**, la **Profanazione dell'Ostia** di **Paolo Uccello**, la **Muta** di **Raffaello**, ma anche opere di **Tiziano** e **Luca Signorelli**. Visiteremo inoltre la **Casa di Raffaello**, dove il grande artista nacque e dove trascorse gli anni della sua formazione giovanile presso la bottega paterna. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Rientro in hotel. Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e preparazione dei bagagli. Partenza alla volta di Rimini, dove gli alunni avranno la possibilità di immergersi, grazie a supporti virtuali, nella Domus del Chirurgo. Si tratta dei resti di un'antica **domus romana risalente al II secolo d.C.** Lo scavo ha portato alla luce anche altre strutture di rilievo: resti di un'abitazione **tardo imperiale**, tracce di un **insediamento altomedievale** e con un grande sepolcreto sottostante che evidenziano una notevole **stratificazione storica**. Di notevole importanza è il gran numero di reperti e mosaici ritrovati all'interno: ben conservati, hanno permesso una fedele ricostruzione della casa e dell'identità del proprietario. Il reperto forse più eccezionale è una collezione di ben **150 strumenti chirurgici** che non hanno lasciato dubbi circa l'identità del padrone di casa: un medico. Pare che Eutyches, questo il suo nome, provenisse da ambienti ellenici e, come spesso accadeva nell'antichità, si fosse poi formato sui campi di battaglia. In effetti, gli strumenti ritrovati venivano usati soprattutto per traumi ossei e ferite, lasciando immaginare che Eutyches fosse un medico militare. *Pranzo in hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.**



## LE MARCHE: DOLCI COLLINE E ANTICHI BORGHI

Target	Scuola Primaria e Secondaria
Località	<b>Recanati – Grotte di Frasassi – Fabriano (Museo della carta e della filigrana) - Gradara</b>
Interesse	Multidisciplinare

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

Le Marche rappresentano un condensato dell'Italia dove, in pochi chilometri di territorio, si scende dalla montagna aspra e severa alla costa, talvolta dolce e sabbiosa e talaltra selvaggia e scogliosa, passando attraverso un entroterra caratterizzato da dolci colline punteggiate da viti, olivi e girasoli e da piccoli **antichi borghi con le loro imponenti rocche**, le chiese, i **musei ricchi di storia**, gli sfavillanti teatri storici e tutta la ricchezza culturale che appartiene ad ognuno di essi.

### PROGRAMMA

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Recanati.* Arrivati a Recanati i ragazzi verranno accompagnati alla scoperta dei **luoghi che hanno influenzato la vita e le opere del grande scrittore Giacomo Leopardi**. Nello specifico visiteremo: **La casa di Leopardi – Casa di Silvia, La piazzola del “Sabato del Villaggio”, Il Colle dell’Infinito**. Tappa fondamentale è la **Biblioteca Leopardi** che si deve soprattutto all’opera di Monaldo, padre del Poeta, che, fin dall’adolescenza, iniziò a raccogliere libri riuscendo a costituire un patrimonio librario eccezionale per l’epoca. Il salotto della città è **Piazza Leopardi**, che ospita il **Palazzo Comunale**. *Pranzo al sacco a carico dei partecipanti.* Partenza alla volta dell’hotel. Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta delle Grotte di Frasassi.* Arrivo ed inizio dell'**escursione guidata**. Si tratta di **grotte carsiche sotterranee** che si trovano nel territorio del comune di Genga. Il complesso è formato da una serie di grotte di cui la prima, è l'**Abisso Ancona**, enorme cavità che ha un'estensione talmente ampia (oltre 2 milioni di m3 di volume) che al suo interno potrebbe essere contenuto senza problemi il Duomo di Milano. *Pranzo al sacco fornito dall’hotel.* Spostamento in pullman alla volta di **Fabriano**, dove visiteremo il **Museo della Carta e della Filigrana** e dove i ragazzi alla fine del percorso guidato potranno cimentarsi nel **produrre un foglio di carta** grazie all’attività laboratoriale **“Siamo tutti mastri cartai”**. Spostamento in pullman alla volta dell’hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di Gradara.* Arrivo e inizio della visita della **Rocca** circondata da un piccolo borgo medievale e da una doppia cinta muraria. Il castello ospitò le principali famiglie dell'epoca medievale e rinascimentale: Malatesta, Sforza, Borgia e Della Rovere, e fu teatro di grandi eventi storici e leggendari. I docenti potranno scegliere la visita guidata tra le seguenti tematiche: **Il Medioevo: un castello da scoprire - Le donne, i cavalieri, l'arme e gli amori... - Paolo e Francesca fra storia e leggenda**. *Pranzo al sacco fornito dall’hotel. Partenza e rientro alla scuola di provenienza.*

## VIAGGIO, ESPLORAZIONE E SCOPERTA IN TUSCIA

Target	Scuola Primaria e Secondaria
Località (opzione 1)	<b>Montefiascone – Civita di Bagnoregio – Bomarzo - Marturanum</b>
Località (opzione 2)	<b>Lago di Vico – Antiquitates - Bomarzo</b>
Interesse	Multidisciplinare

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

**Tuscia** era la denominazione attribuita all'Etruria dopo la fine del dominio etrusco. Il nome indicava in origine un territorio assai vasto che comprendeva tutta l'**Etruria storica**, la **Toscana**, l'**Umbria occidentale** e il **Lazio settentrionale**, che le diverse vicissitudini storiche hanno ripartito in tre macroaree: la "Tuscia romana", la "Tuscia ducale", la "Tuscia longobarda".

### ⇒ PROGRAMMA (OPZIONE 1)

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola alla volta di Montefiascone*, dove visiteremo la romanica **chiesa di S. Flaviano il duomo** di epoca rinascimentale. Imperdibile la **rocca**, che lega la sua genesi e il suo sviluppo ai rapporti di Montefiascone con vari pontefici. *Pranzo al sacco a carico dei partecipanti*. Spostamento alla volta di **Civita di Bagnoregio**. Uno dei **borghi più belli d'Italia**, si erge su un piccolo sperone di roccia tufacea, soprannominata "**la città che muore**" poiché rischia di scomparire in quanto il colle tufaceo che la sorregge è minato alla base dall'erosione di due torrenti. L'impianto urbanistico è imperniato su una strada principale e sulla piazza dove svetta la **cattedrale**. Spostamento in pullman alla volta dell'hotel. Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di Bomarzo*. Arrivo e inizio delle attività didattiche con la visita del **Sacro Bosco**, spesso definito **Parco dei Mostri**. Venne progettato dal principe Orsini e dal grande architetto Pirro Ligorio nel 1552. Il principe si dedicò alla realizzazione di un eccentrico "boschetto" facendo scolpire nei massi di peperino enigmatiche figure di mostri, soggetti mitologici e animali esotici, che alternò a una casetta pendente, fontane, sedili su cui fece incidere motti e iscrizioni. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel*. A seguire attività didattica di rielaborazione delle schede fornite durante la visita e **laboratorio sulle percezioni e sulle emozioni**. Rientro in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

#### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta del Parco di Marturanum*. Il parco ospita rilevanti testimonianze archeologiche che coprono un arco temporale che va dall'età del Bronzo all'epoca romana. Notevoli i corredi del **periodo Villanoviano**, la fase protostorica del popolo etrusco. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel*. *Rientro alla scuola di provenienza*.



## PROGRAMMA (OPZIONE 2)



### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta del **Lago di Vico**. Arrivo ed inizio dell'escursione naturalistica. La **Riserva Naturale del Lago di Vico** comprende una grande varietà di ambienti naturali o ecosistemi, l'ambiente boschivo, con estesi boschi d'alto fusto di faggio e cerro che annoverano esemplari di piante plurisecolari. L'ambiente palustre è concentrato nella **zona delle pantanacce**, formata da acquitrini, canneti e giuncheti che ospitano interessantissime specie di uccelli acquatici. **Attività didattica a squadre - riconoscimento delle specie arboree e costruzione di un erbario**. Pranzo al sacco a carico dei partecipanti. Spostamento alla volta dell'hotel. Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!**

### 2° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta del **Centro di Archeologia sperimentale Antiquitates**. I docenti potranno scegliere tra diversi percorsi archeo-didattici: Preistorico, Villanoviano -Etrusco, sulle Civiltà del Mediterraneo, sul Vicino Oriente antico, Romano, Medievale. Pranzo al sacco fornito dall'Hotel. Rientro in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!**

### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta di **Bomarzo**. Arrivo e inizio delle attività con la visita del **Sacro Bosco**, spesso definito Parco dei Mostri. Venne progettato dal principe Orsini e dal grande architetto Pirro Ligorio nel 1552. Il parco costituisce un unicum. Il colto principe si dedicò alla realizzazione di un eccentrico "boschetto" facendo scolpire nei massi di peperino, affioranti dal terreno, enigmatiche figure di mostri, draghi, soggetti mitologici e animali esotici, che alternò a una casetta pendente, un tempietto funerario, fontane, sedili su cui fece incidere motti e iscrizioni. Pranzo al sacco fornito dall'hotel. A seguire attività didattica di rielaborazione delle schede fornite durante la visita e laboratorio sulle percezioni e sulle emozioni. Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Rientro alla scuola di provenienza.*



## LA CAMPANIA: ARCHEOLOGIA, STORIA, BELLEZZE NATURALI

<b>Target</b>	Scuola Primaria e Secondaria
<b>Località (opzione 1)</b>	<i>Pozzuoli, Napoli, Caserta, Vesuvio</i>
<b>Località (opzione 2)</b>	<i>Ercolano, Paestum, Agropoli, Grotte di Castelcivita</i>
<b>Interesse</b>	Multidisciplinare

### DESCRIZIONE DELLE LOCALITA' E DELLE ATTIVITA'

La Campania è certamente una delle regioni morfologicamente più variegata della penisola e, per questo motivo oltre che per la sua storia, si offre appieno come percorso didattico per le scuole di ogni ordine e grado. Le antiche costruzioni e gli edifici di **Paestum** e di **Ercolano** e di molte altre città ora costellano il territorio campano facendo della regione una culla turistica e culturale del mezzogiorno. Verso l'entroterra il territorio si apre agli occhi dei visitatori con maestose regge, una fra tutte la **Reggia di Caserta** e con sterminati campi collinari e pianeggianti dove si coltivano i prodotti tipici della tradizione culinaria campana.

### ➡ **PROGRAMMA (OPZIONE 1)**

#### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di **Pozzuoli**, dove visiteremo la **Solfatara**, uno dei quaranta vulcani che costituiscono i Campi Flegrei. Si tratta di un antico cratere vulcanico ancora attivo ma in stato quiescente che da circa due millenni conserva un'attività di fumarole d'anidride solforosa, getti di fango bollente ed elevata temperatura del suolo. Spostamento alla volta di **Napoli**. Arrivo e *pranzo al sacco a carico dei partecipanti*. A seguire visiteremo: il **Castel Nuovo**, più conosciuto con il nome di **Maschio Angioino**, castello medievale e rinascimentale costruito su volere di Carlo I d'Angiò nel 1266, dopo aver sconfitto gli Svevi, essere salito al trono di Sicilia ed aver spostato la capitale da Palermo a Napoli. Dal XIII secolo l'imponente Maschio Angioino, con le sue grandi cinque torri cilindriche, rappresenta uno dei simboli della città di Napoli, grazie alla sua posizione strategica in piazza Municipio, nell'area del Porto; la **Piazza del Plebiscito**, il **Palazzo Reale** (che ospita il Museo dell'appartamento storico nonché il teatrino di Corte e la Biblioteca Nazionale Vittorio Emanuele III) e la **Chiesa di San Francesco di Paola** iniziata da Pietro Bianchi nel 1817. Spostamento alla volta dell'hotel. Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!**



*Colazione in hotel e partenza alla volta di **Caserta**. Arrivo e inizio della visita della Reggia. Il Palazzo fu voluto dal Re di Napoli Carlo di Borbone, il quale, colpito dalla bellezza del paesaggio casertano e desideroso di dare una degna sede di rappresentanza al governo della capitale Napoli e al suo reame, volle che venisse costruita una reggia tale da poter reggere il*

#### 2° GIORNO

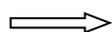
*Colazione in hotel e partenza alla volta di **Caserta**. Arrivo e inizio della visita della Reggia. Il Palazzo fu voluto dal Re di Napoli Carlo di Borbone, il quale, colpito dalla bellezza del paesaggio casertano e desideroso di dare una degna sede di rappresentanza al governo della capitale Napoli e al suo reame, volle che venisse costruita una reggia tale da poter reggere il*



confronto con quella di Versailles. Il progetto fu affidato all'architetto Luigi Vanvitelli, al quale chiese di realizzare, oltre al palazzo, il parco e la sistemazione dell'area urbana circostante, con l'approvvigionamento da un nuovo acquedotto: l'Acquedotto Carolino. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel.* Nel pomeriggio visiteremo l'antica Caserta, attuale **Casertavecchia**, un borgo interamente medioevale dal quale si ammira una vista dell'intera vallata. Di pregevole interesse sono il **Duomo di San Michele Arcangelo** dell'XI secolo, la contigua Chiesa dell'Annunziata e il Castello Medioevale con la Torre. Rientro in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta del Parco nazionale del Vesuvio.* Nato il 5 giugno 1995 per il grande interesse geologico, biologico e storico che il suo territorio rappresenta, il Parco rappresenta il tipico esempio di vulcano a recinto, costituito da un cono esterno tronco, il Monte Somma, (oggi spento e con una cinta craterica in buona parte demolita) entro il quale si trova un cono più piccolo (che rappresenta il Vesuvio, ancora attivo). Escursione al cono grande. *Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Rientro alla scuola di provenienza.*



## PROGRAMMA (OPZIONE 2)

### 1° GIORNO

*Partenza dalla scuola di provenienza alla volta di Ercolano.* Arrivo e inizio della visita guidata. Nata in età arcaica ed interessata inizialmente da un insediamento indigeno, la città è stata successivamente esposta alle influenze sannitiche, greche, etrusche, fino alla preponderante presenza romana, la cui civiltà è oggi testimoniata dall'eccezionale stato di conservazione. Situata su un



**pianoro vulcanico**, a picco sul mare, Ercolano, come le altre città vesuviane, è stata **coperta dall'eruzione del Vesuvio del 79 d.C.** i cui prodotti, depositandosi, la seppellirono fino a raggiungere uno spessore di 23 m. La città fu riportata alla luce durante gli scavi condotti dai Borbone, a partire da un ritrovamento casuale effettuato in corrispondenza del teatro antico di Ercolano. Gli scavi offrono la possibilità di osservare il tessuto urbano, la distribuzione delle case, alcune delle quali collocate in posizione scenografica di fronte al mare, il magnifico complesso termale, la sontuosa palestra e la monumentale basilica. **Il perfetto stato di conservazione dei legni, delle parti in bronzo e soprattutto degli alzati delle case, restituisce un quadro completo dell'edilizia residenziale** e permette di ricostruire la vita quotidiana e il modo di abitare, e i vari stili della pittura vesuviana. *Pranzo al sacco a carico dei partecipanti.* Spostamento alla volta dell'hotel. Arrivo e sistemazione nelle stanze. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 2° GIORNO

*Colazione in hotel.* Nella mattinata visita all'area archeologica di **Paestum** e relativo Museo. Paestum fu fondata dai greci



intorno al 600 a.C., si chiamava inizialmente Poseidonia, da Poseidone, o Nettuno, dio del mare, al quale la città era stata dedicata. Tra il 400 e il 273 a. C. fu occupata dalla popolazione italica dei lucani. Nel 273 divenne colonia romana col nome di Paestum. Ma è indubbio che la fondazione della città fosse preceduta dall'impianto di una fattoria commerciale sulla sponda sinistra e presso la foce del fiume Silaros e che le condizioni malariche del terreno indussero poi i primitivi coloni a spostare il centro abitato verso oriente, su un banco calcareo leggermente rialzato sulla pianura e sul litorale, lungo il corso di un altro fiume minore. La fine dell'Impero Romano coincise grosso modo con la fine della città. Verso il 500, infatti, in seguito ad un'epidemia di malaria, aggravata dall'insalubrità del territorio, gli abitanti gradualmente abbandonarono la città. La riscoperta di Paestum risale al 1762, quando fu costruita la strada moderna che l'attraversa tuttora. Pranzo in hotel. Nel pomeriggio visita della cittadina di **Agropoli**. Importante centro costiero situato nel Cilento, alle porte occidentali del Parco nazionale del Cilento, Vallo di Diano e Alburni, all'estremità meridionale del golfo di Salerno ed a sud della piana del Sele. Il borgo è caratterizzato da vicoli che portano al **Castello**, che presenta l'aspetto assunto dopo le ristrutturazioni d'età aragonese (XV secolo d.C.) e che devono aver notevolmente ampliato l'originario impianto, a forma triangolare. Rientro in hotel. *Cena. Animazione. Buonanotte!*

### 3° GIORNO

*Colazione in hotel e partenza alla volta delle **Grotte di Castelcivita**. Arrivo e inizio dell'escursione guidata. Le Grotte, conosciute anche come le Grotte di Spartaco, si trovano alle porte del Parco nazionale del Cilento e Vallo di Diano. Si tratta di un complesso di cavità carsiche particolarmente ricche di stalattiti e stalagmiti dalle mille forme. Con un totale di circa 4800 m di lunghezza, rappresentano oggi uno dei complessi speleologici più vasto dell'Italia meridionale. Pranzo al sacco fornito dall'hotel. Rientro alla scuola di provenienza.*



## **OSSERVO SPERIMENTO IMPARO**

- ✓ ogni Campo Scuola sarà concordato con i docenti, i quali potranno scegliere tra i diversi itinerari proposti oppure richiedere percorsi personalizzati a seconda delle esigenze specifiche del gruppo classe;
- ✓ tutte le attività sono svolte da guide autorizzate e da personale con pluriennale esperienza nella didattica integrativa;
- ✓ ogni visita sarà coadiuvata da materiale didattico;
- ✓ ogni Campo Scuola può essere modulato da 2 a 5 giorni;
- ✓ la quota di partecipazione verrà calcolata in base al percorso prescelto, alla durata e al numero dei partecipanti;
- ✓ tutti gli itinerari prevedono la gratuità per i docenti accompagnatori.

**PER RICHIEDERE UN PREVENTIVO  
INVIARE UNA MAIL A [ass.polaris@gmail.com](mailto:ass.polaris@gmail.com)  
OPPURE CHIAMARE IL 349.2226898**